

# BarTender UltraLite

## 操作说明书

V1.0

## 说明

本指南的使用对象为测试工程师及产品终端用户。

由于产品版本升级或其它原因，本手册内容会在不预先通知的情况下进行必要的更新。

除非另有约定，本手册中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

## 目录

一、BarTender UltraLite 安装说明.....	5
二、BarTender UltraLite 简易操作说明.....	8
三、BarTender UltraLite 详细操作说明.....	12

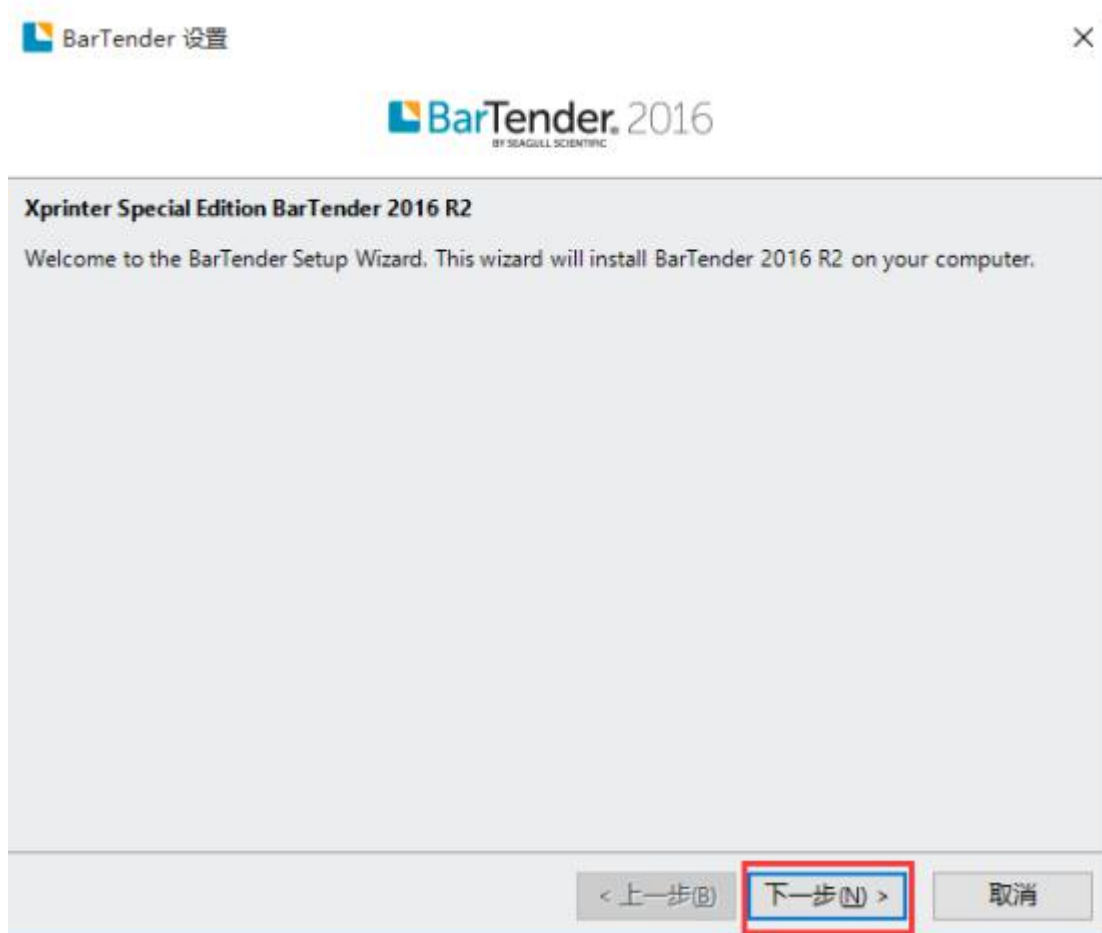
修 订 记 录		
版本号	更改内容	生效年月
V1.0	初始版本	2017.3.31

## 一、BarTender UltraLite 安装说明

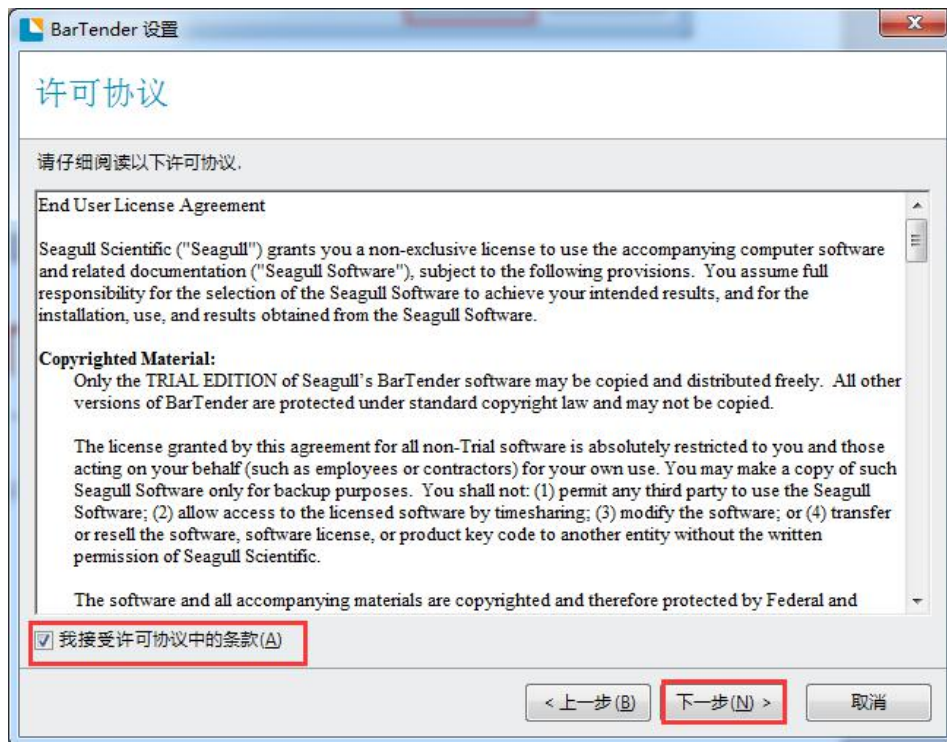
1、双击打开安装程序，选择“安装语音”选项之后点击确定。



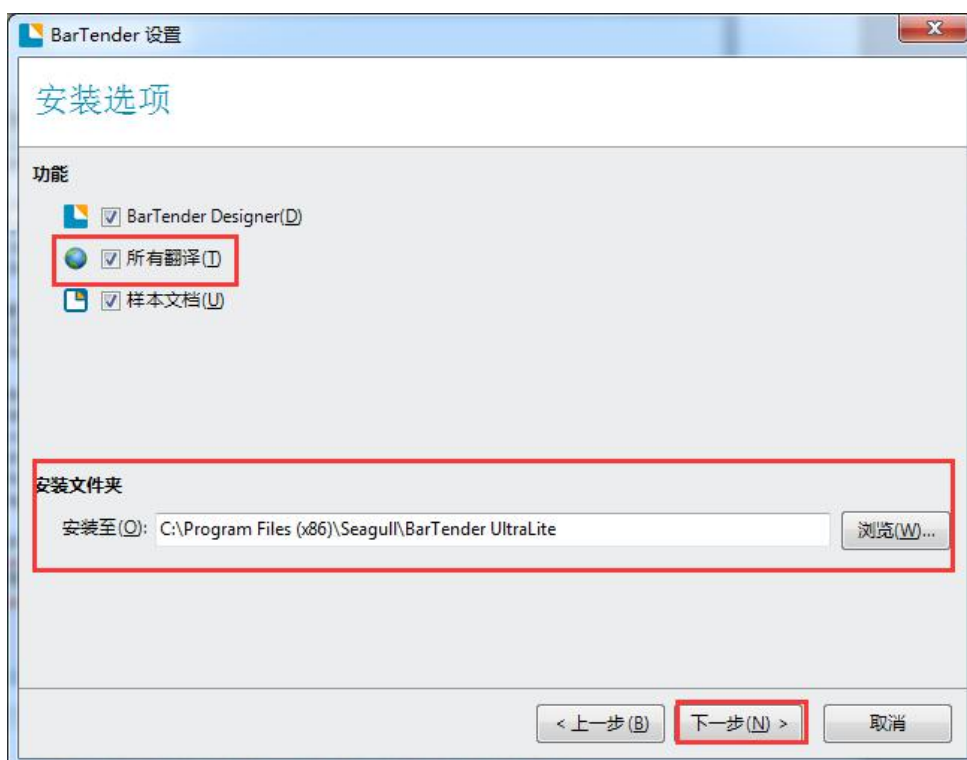
2. 出现下图，选择下一步。

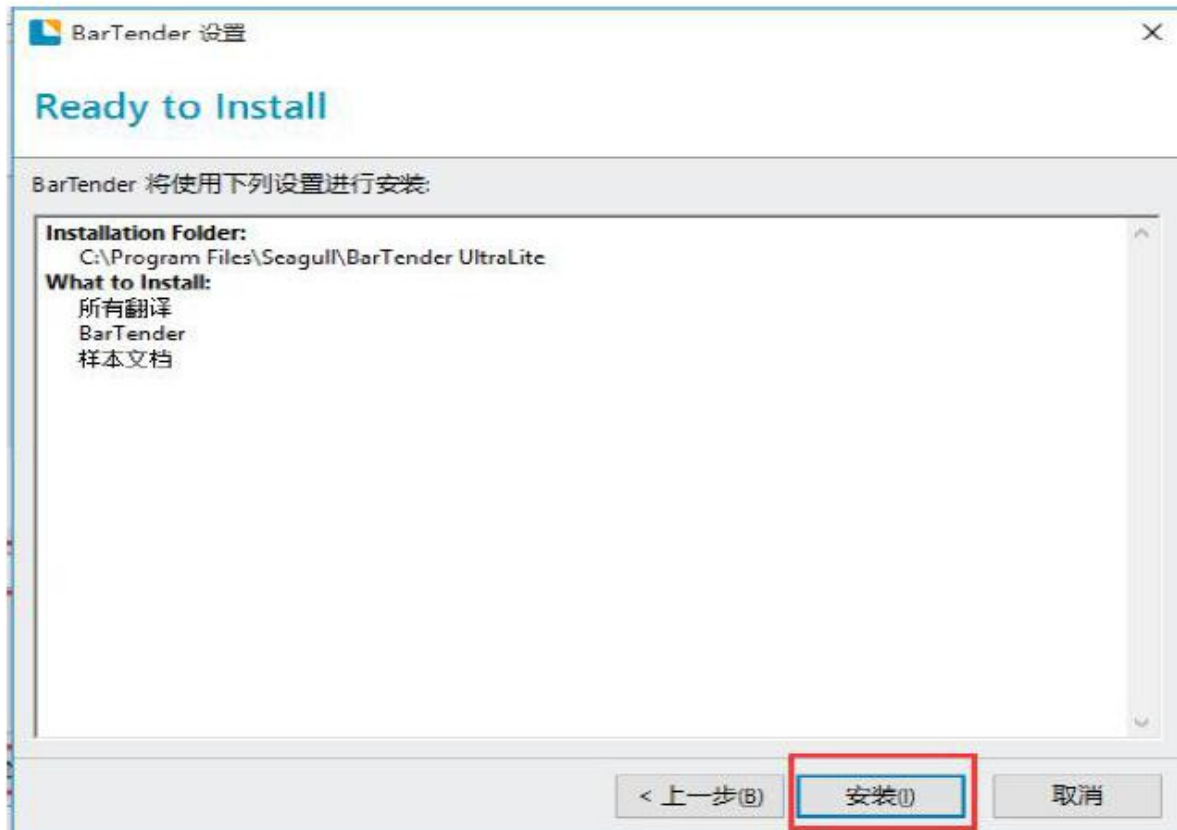


3. 选择“我接受许可协议中的条款”，选择“下一步”。

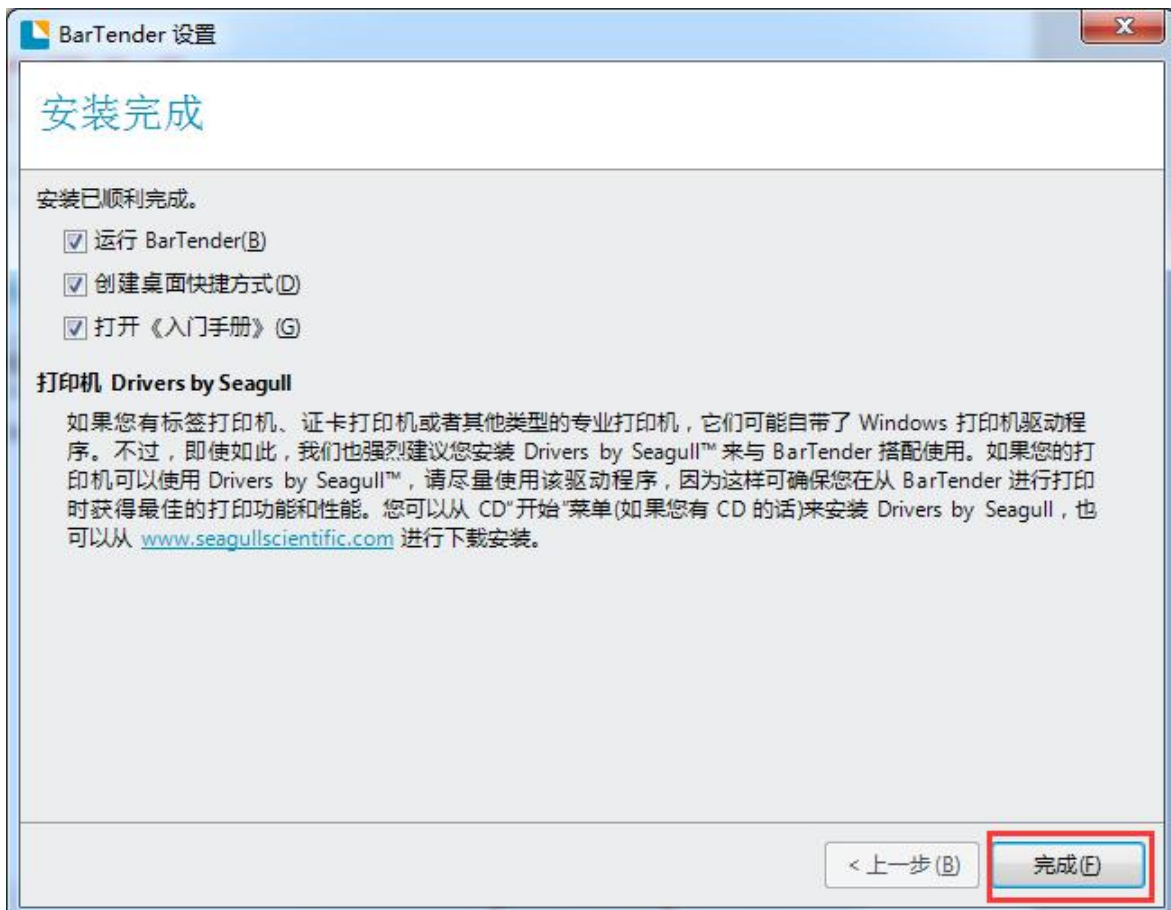


3. 选择功能“所有翻译”，选择安装路径，点击“下一步”，选择“安装”（安装过程中，根据网络的差异，安装时间存有差异）。





5. 出现如下图点击“完成”，即软件安装完成。



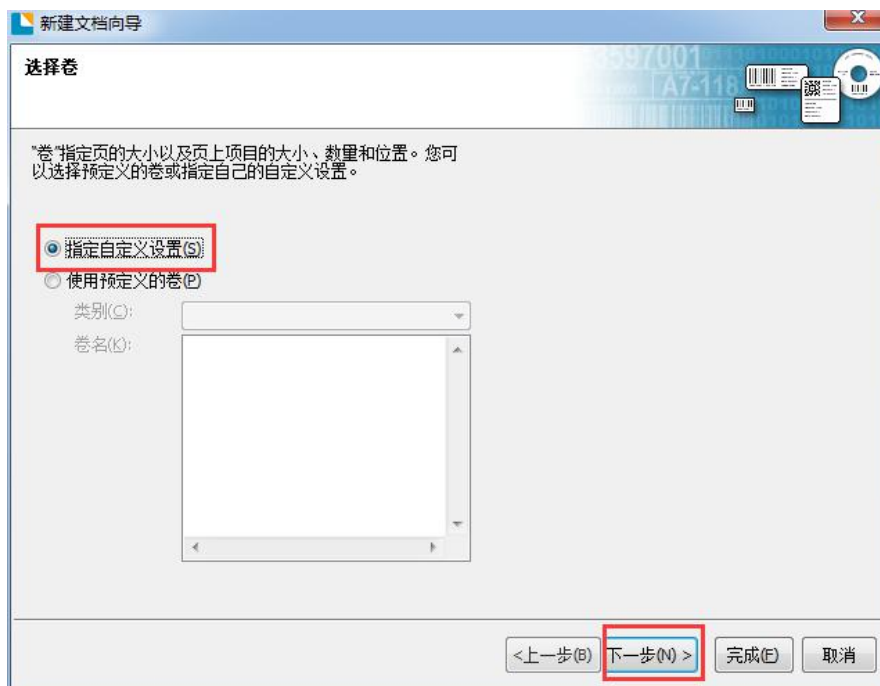
## 二、BarTender UltraLite 简易操作说明



1. 双击该图标，打开 BarTender UltraLite 软件，选择“起点中的空白模板”，点击“下一步”。



2. 选择“选择卷中的选择“指定自定义设置””，选择“下一步”。





3、根据纸张设置每页的项目数，点击“下一步”。

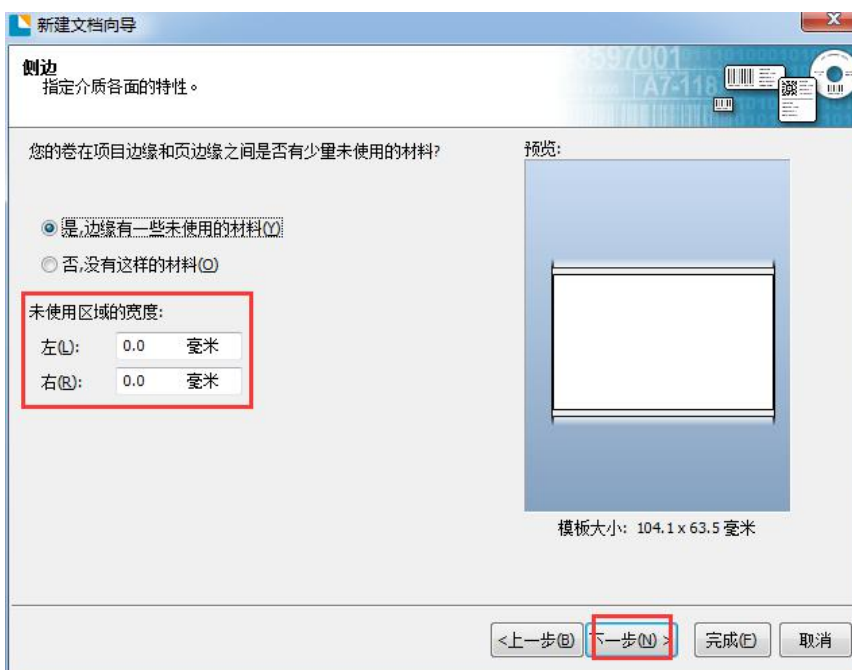
注意：

每页一个项目：表示每页卷只包含一个项目（标签、卡、标记等）。

每页多列和、或多行项目：表示每页卷包含多个项目（标签、卡、标记等）。



4、用户根据纸张设置未使用区域的宽度。




5、根据打印项的形状设置打印的项目形状，设置后点击“下一步”。



6、根据纸张模板的大小设置“模板大小”以及“打印的方向”以及“效果”，点击“下一步”，点击“完成”。



7. 使用工具栏或“创建”菜单添加文本对象。

(1) 选择对象工具栏上的图标 ，以显示所有可用文本对象类型的列表。或者，从“创建”菜单中选择“文本”。

(2) 单击要添加到您的模板的文本对象的类型。

(3) 单击模板中的所需位置以添加文本对象。

8. 修改单行、多行或圆弧文本对象的内容。

(1) 从对象的上下文菜单中，选择“编辑”。输入所需文本。完成后，单击文本对象外的任意位置。也可以按键盘上的 Esc 键，退出编辑模式。

(2) 修改“字处理器”文本对象的内容。

a. 从对象的上下文菜单中，选择“编辑”，打开字处理器。

b. 输入所需文本和/或使用“字处理器”将文本格式化为所需文本。

c. 从菜单中，选择“保存并退出”，将格式化的文本插入到文本对象中。

(3) 修改“标记语言容器”的内容


a. 从对象的上下文菜单中，选择“属性”，打开文本属性对话框。

b. 从导航窗格中选择所需的数据源。

c. 对于“嵌入的数据”，输入所需的标记语言代码，创建相应文本格式。

d. 选择“关闭”，关闭“文本属性”对话框，返回到模板。

9. 使用工具栏或“创建”菜单添加条码对象。

(1) 选择对象工具栏上的条码图标，以打开最近使用的条形码符号体系的列表。或者，从“创建”菜单中选择“条形码”。（第一次执行此步骤时，会自动显示“选择条形码”对话框。在这种情况下，请向前跳到下面的步骤 5。）

(2) 从列表中选择“更多条形码”，以打开“选择条形码”对话框。

(3) 从标准条形码列表中单击所需的条形码。所选条形码的预览即会出现在“选择条形码”对话框中。

(4) 单击“选择”，返回模板。

(5) 单击模板上的所需位置以添加条形码对象。

要配置条形码的属性，请双击对象以打开“条形码属性”对话框。

### 三、BarTender UltraLite 详细操作说明

1、更多详细说明请按照如下操作查看说明。

点击 **帮助(H)** >>> **BarTender 帮助(P)** 在帮助中查看更多你需要的内容，如下图：



